

Tournoi FIFA 19 by Pandaria

1. DÉROULEMENT DU TOURNOI

La compétition sur FIFA 19 se tiendra le samedi 6 juillet 2019, 8 bis rue de Candale à Bordeaux. Celle-ci est organisée par Pandaria Esport.

Nombre de participants : 48

Nous demandons à chacun d'entre vous **d'apporter votre propre manette pour la LAN.**

a/ Phase de poules

Les joueurs seront répartis en 12 poules de 4 joueurs dans lesquelles ils disputeront un match (BO1) contre chaque adversaire. Les deux premiers de chaque poule ainsi que les 8 meilleurs troisièmes à l'issue de tous les matchs joués seront qualifiés pour les phases finales à élimination directe.

Une victoire vaut 3 points, un match nul 1 point. Une défaite ne rapporte pas de point.

En cas d'égalité de points, la différence de buts sera prise en compte pour départager les joueurs. Si celle-ci ne permet toujours pas de différencier les deux participants en question, le joueur qualifié sera celui ayant eu la meilleure attaque.

b/ Phase à élimination directe

Les matchs se joueront en aller-retour. En cas d'égalité, la règle du but à l'extérieur valant double prendra effet pour départager les deux joueurs. Si l'égalité perdure toutefois, un troisième match devra être relancé avec cette fois-ci la mise en application de la règle du but en or (le premier qui marque sera qualifié).

Cas exceptionnel : si aucun but n'est marqué durant le but en or, les joueurs se départageront sur des tirs aux buts.

c/ Règles du jeu

Choix d'équipe : Libre (clubs / nations). Les doublons d'équipes sont autorisés.

Mi-temps : 5 minutes

Niveau du gardien : Légende

Caméra : Diffusion TV

Stade : FIWC

Temps : Clair

Heure : 21 heures

Vitesse de jeu : Normale

Assistance passes : non

Les joueurs auront à leur disposition 1 minute pour établir leur composition d'équipe.

Les joueurs pourront procéder à des changements pendant leur match, et pourront donc cumuler 3 pauses chacun. Chaque pause ne doit pas excéder 30 secondes.

Mais **ATTENTION** la pause devra être faite lorsque le ballon sera en dehors du terrain uniquement afin d'éviter toute coupure de jeu. Dans le cas contraire, si un joueur ne respecte pas cette règle il sera forfait sur ce match.

IMPORTANT : Nous demandons impérativement aux joueurs de **déconnecter leur manette** de la Playstation après leur match joué, avant de communiquer le score aux arbitres.

La direction décline également toute responsabilité en cas de vol ou de détérioration de biens personnels pouvant survenir à l'intérieur de l'établissement.

2. RESPECT

- **Équipe**

L'équipe sera composée d'admins, de staff et de la direction du tournoi.

De ce fait, des décisions seront amenées à être prises par les organisateurs ainsi que les arbitres. Elles devront être respectées et nous n'accepterons aucune protestation envers le corps arbitral.

Des mesures peuvent être appliquées si le cas précédent venait à se présenter.

- **Matériel**

Du matériel sera mis à disposition, au même titre que l'équipe les joueurs se doivent de le respecter. En cas de dégradations, la personne responsable devra rembourser l'intégralité du produit dégradé.

- **Participants**

Aucune violence physique ni verbale ne sera tolérée envers toutes personnes présentes sur le lieu de l'évènement sous peine d'exclusion de la compétition.

3. LES LOTS

Des récompenses seront attribuées au podium. Le prizepool sera distribué de la manière suivante :

Prizepool :

1^{er} : 300€

2^{ème} : 150€

3^{ème} : 50€

4. SANCTIONS ET FORFAITS

- **Match**

Si un participant quitte un match en cours, nous ajouterons 3 buts supplémentaires au score actuel pour la personne n'ayant pas quitté.

Si nous surprenons quelconque élément de triche durant l'évènement, la personne concernée sera disqualifiée.

La pause devra être faite lorsque le ballon sera en dehors du terrain uniquement afin d'éviter toute coupure de jeu. Dans le cas contraire, si un joueur ne respecte pas cette règle il sera forfait sur ce match.

- **Absences, retards**

Les arbitres seront à l'affût des joueurs pour les prévenir de leur prochain match, mais il est recommandé à ces derniers de rester à proximité de la zone de déroulement du tournoi. Un joueur absent à l'appel des arbitres sera déclaré forfait pour le match (0-3).

- **Abandon**

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table de marque pour rendre le tournoi plus fluide et éviter aux arbitres de le chercher lors de son appel.

- **Violences**

Toute personne ayant recours à la violence durant l'intégralité de l'évènement, physique ou verbale, sera immédiatement exclu des locaux.

5. PROBLÈMES TECHNIQUES

Si lors d'un match un bug intervient au niveau des compositions d'équipes, nous autoriserons une pause supplémentaire en début de match pour faire les changements.

Si le match est interrompu pour quelconques raisons, celui-ci sera rejoué en complétant le temps manquant du match précédent (exemple : si le match se coupe à la 60^{ème} minutes, les joueurs rejoueront 30 minutes sur un autre match)

Si vous remarquez une anomalie matérielle, veuillez le déclarer immédiatement aux arbitres.

Bonne chance à tous et que le meilleur gagne !
L'équipe Pandaria